

Jota-Cross 2008

Reglement Mobiele team

Versie 2.1

Gepubliceerd op: 14 oktober 2008

Belangrijke wijziging:

Op de paklijst zijn een paar items toegevoegd! Let hier goed op!

Algemeen:

Mobiele team

De groep mensen die denken de hersenslopende routes op te kunnen lossen, uitputtende posten te kunnen volbrengen en weer en wind trotseren om hun vereniging te vertegenwoordigen als mobiel team tijdens de Jota-Cross 2008.

Thuis team

De groep mensen die alle dol dwaze, verkwikkende, onmogelijke, uitdagende, veterstrikkende, lastige, grappige, uiterst ingewikkelde, tot waanzin drijvende, maar toch op te lossen vragen beantwoorden in de warme omgeving van hun clubhuis.

Welkom

Welkom bij de 'Cross' in 'Jota-Cross'. De route zal zoals altijd door het Noord-Hollandse landschap slingeren. Op deze route zal je 8 posten tegenkomen, als je goed rijdt tenminste. Hieronder kan je alle informatie vinden voor jouw mobiele team. Lees dit goed door, want het zou zonde zijn als je hierdoor kostbare punten laat liggen voor je groep.

Spelregels deelnemers

Het mobiele team bestaat uit maximaal 5 personen inclusief chauffeur en zendamateur. Het mobiele team mag maximaal over één auto of bus beschikken, te besturen met rijbewijs B. In het team van 5 is er minimaal 1 dame aanwezig.

Verplichte documenten:

Iedereen: Identificatie

Zendamateur: Zendmachtiging

Chauffeur: Rijbewijs, kentekenbewijs en verzekeringspapieren

Uiteraard geldt dat zowel het voertuig als de bestuurder gemachtigd zijn om te rijden met 5 personen (denk aan: technische staat van het voertuig, officiële aantal zitplaatsen, geldig rijbewijs, geen alcohol gebruik etc.)

Rijd zoals het een net bestuurder betaamt, en houdt je aan de verkeersregels.

Tocht

Tijdens de cross doet iedere groep 8 posten aan.

Tijden

De route en de posten zijn zo uitgezet dat voor zowel een routedeel als voor een post 20 minuten gereserveerd zijn. Mocht het onverhoopt voorkomen dat je langer dan 20 minuten over een routedeel doet, en dus te laat op een post aankomt, dan zal de postbemanning bepalen of je de post nog mag beginnen of niet. Dit is afhankelijk van de duur van de post.

Als het team niet meer aan de post mag beginnen moet deze blijven wachten op de post tot de officiële posttijd om is. Je zult van de postbemanning te horen krijgen wanneer je mag vertrekken naar de volgende post!

Om te zorgen dat zowel de organisatie als de deelnemers dezelfde tijd hanteren, wordt aan het begin van de cross de precieze tijd afgesproken. Het komt er simpel op neer dat ieder horloge gelijk wordt gezet aan die van de organisatie.

Aanmelden

Aanmelden bij de post gebeurt bij het posthoofd, te herkennen aan het oranje hesje.

Het aanmelden bij de post gaat als volgt in zijn werk. Bij aankomst stelt het hele mobiele team, met veiligheidshesjes, zich op en overhandigt het posthoofd de (on)geopende noodenveloppe en spreekt haar zelfbedachte yell uit. In deze yell moeten de volgende 3 elementen zitten:

groepsnummer, groepsnaam en 'iets' dat te maken heeft met het thema *Back to Basic*.

Het tijdstip van deze handeling is de aankomst tijd op de post. (Meer over aankomst tijd, zie strafpunten)

Als de post is afgelopen krijg je van het posthoofd toestemming om te vertrekken.

Communicatie

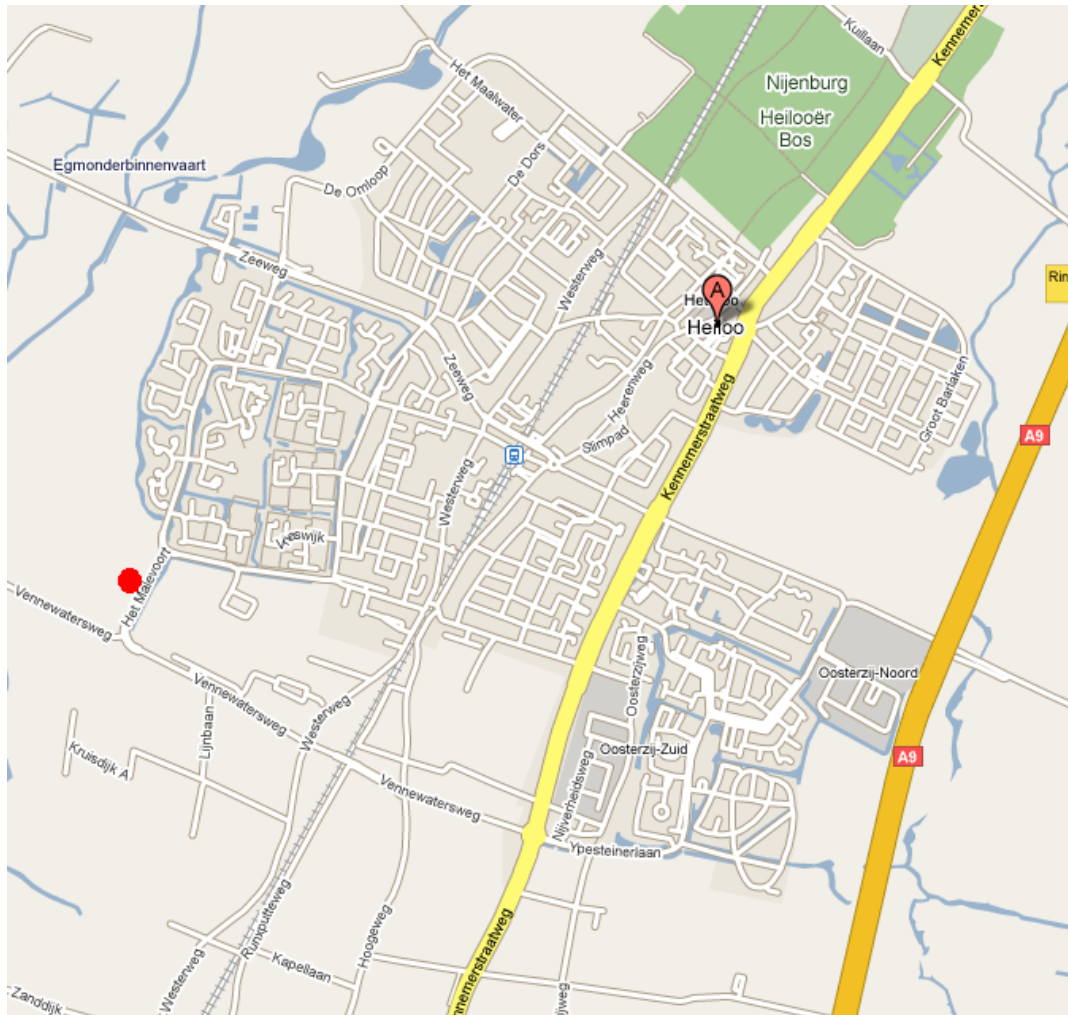
Tijdens de Cross moet er een goede verbinding mogelijk zijn tussen het mobiele team en het bijbehorende thuishet team. Er is geen verbinding tussen het mobiele team en de organisatie.

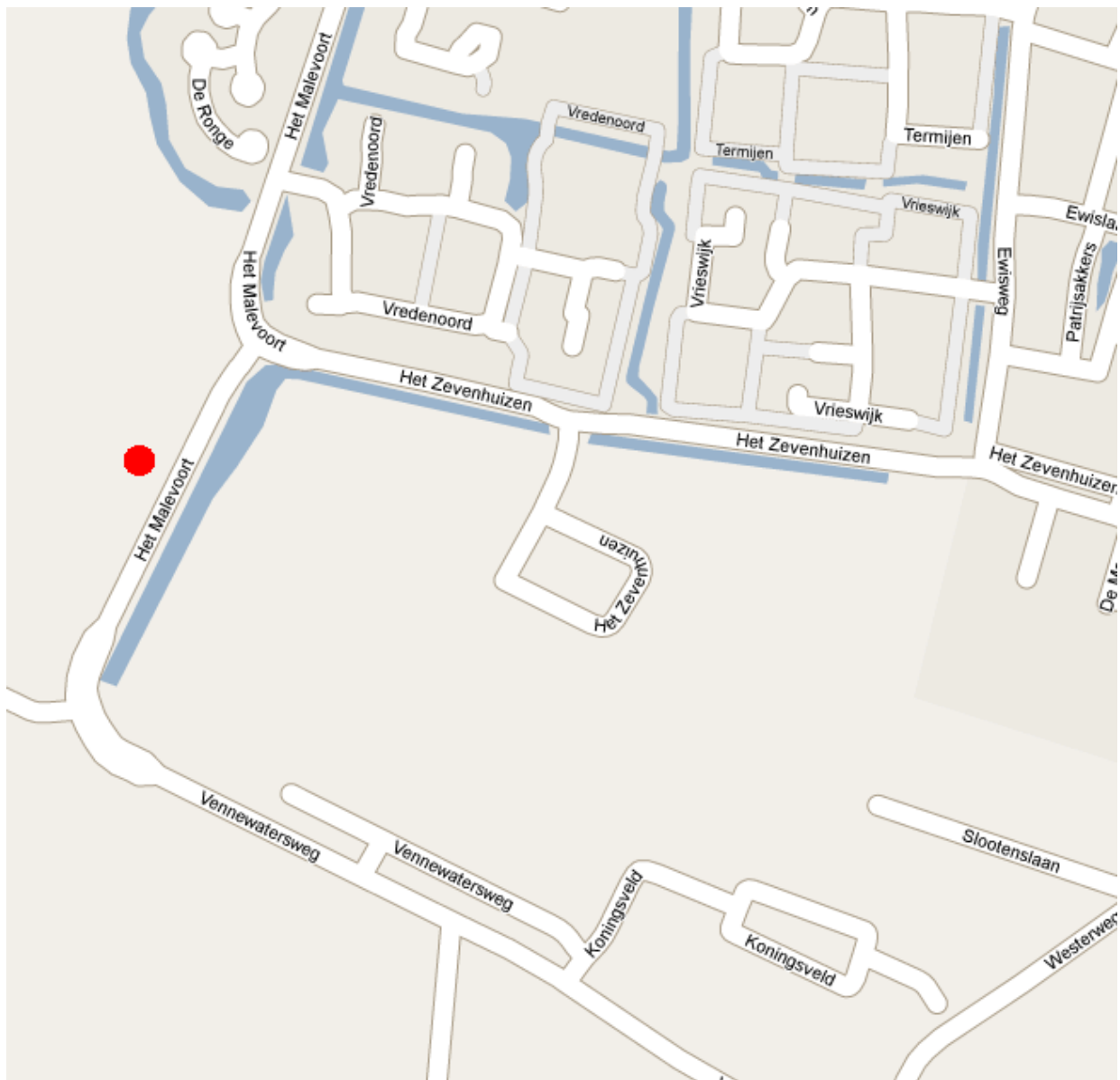
Het is verplicht om een mobiele telefoon mee te nemen in het mobiele team. Dit telefoonnummer

MOET bij de organisatie bekend zijn! Sportieve deelnemers gebruiken de zender voor de communicatie en niet de mobiele telefoon.

Start

De start van de cross zal plaats vinden in Heiloo. Ongeveer 100 meter ten zuiden van de kruising van het Malevoort en het Zevenhuizen is een parkeer terrein. Hier zal de laatste uitleg en start plaats vinden. Het mobiele team dient zich daar uiterlijk om **15.45h** bij de organisatie te melden.





● = Startpunt

Finish

Na het volbrengen van de laatste post dient het mobiele team de laatste route nog te rijden. Als je deze route hebt voltooid, en dus bij de plek van een post bent aangekomen, meldt je jezelf om toestemming te krijgen om je richting het clubgebouw van scouting Rurik te vervoegen. Hier moet je je team nog afmelden op de daar aangegeven plek. Bij deze afmelding presenteer en lever je tevens de busopdracht(en) in.

Afmelden

Groep 1 t/m 8 dienen zich uiterlijk om 23.00 uur te hebben afgemeld bij de organisatie in het clubhuis.

Groep 9 t/m 16 dienen zich uiterlijk om 23.20 uur te hebben afgemeld bij de organisatie in het clubhuis.

Hier is tevens de mogelijkheid om na de vermoeiende reis een (alcoholische) versnapering te nuttigen. (Houdt er rekening mee dat de bus of andere voertuigen nog terug gereden moeten worden.) Ook zijn er enkele snacks te verkrijgen.

Op deze locatie zal tevens de prijsuitreiking plaats vinden.

Adres

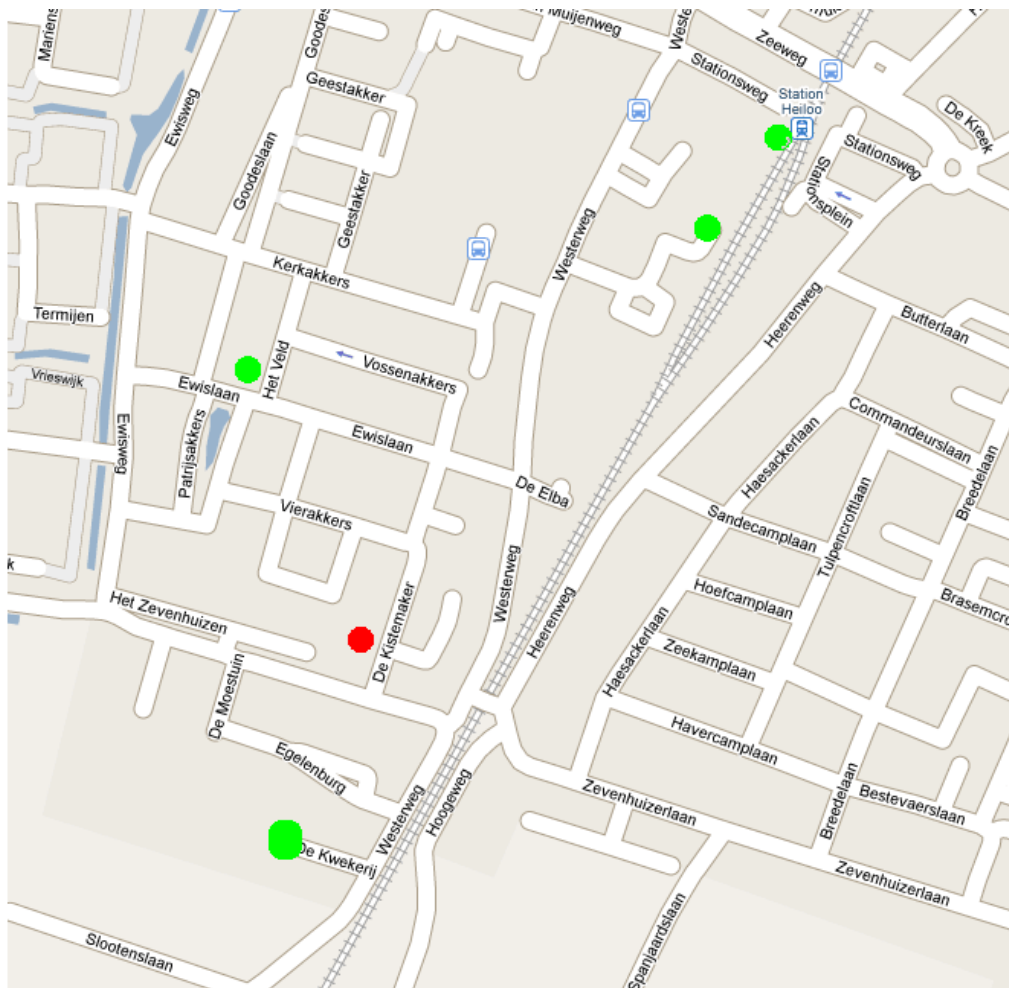
Het adres van het clubhuis is:

Scouting Rurik

Kistenmaker 11

1852 GW Heiloo

Voor het clubgebouw is de parkeerruimte beperkt. We willen jullie vragen om op eigen gelegenheid een parkeerplaats te zoeken in de buurt rondom het clubgebouw. Om de overlast voor de burens tot een minimum te beperken willen jullie dan na het parkeren zo rustig mogelijk richting het clubgebouw lopen.



● = Scouting Rurik

● = Parkeer advies

Groepsindeling

Alle groepen krijgen een nummer. Het groepsnummer wordt gebruikt ter verduidelijking van de groepsnaam. Zorg dat je groepsnummer goed zichtbaar is op de voor en achterzijde van het deelnemende voertuig. De groepsnummers van het mobiele team en het thuis team komen overeen.

Technieken

Tijdens de route worden er verschillende tochttechnieken gebruikt. Wij gaan ervan uit dat het mobiele team over voldoende scoutingvaardigheden beschikt om deze routes te kunnen lezen/oplossen. Tevens dienen hulpmiddelen zoals kaarten, kompas en dergelijke door het team zelf meegenomen te worden.

Mocht het mobiele team de weg kwijt zijn of niet uit een route of tochttechniek komen, dan kan de noodenveloppe worden geopend. Aan het openen van een noodenveloppe worden uiteraard strafpunten toegekend. Na het openen van een noodenveloppe dient het team zich altijd bij de eerst volgende post te melden. Afhankelijk van beoordeling van de postbemanning kan nog worden begonnen aan de post of aan de volgende route.

Punten

Als mobiele team wil je zoveel mogelijk punten scoren. Dit doe je op de post maar ook met de route. Punten op de post verdien je door de opdracht zo goed of snel mogelijk uit te voeren.

Punten met betrekking op de route verdien je door je op de juiste tijd te melden, je op de juiste manier te melden en door de noodenveloppe niet te openen.

Wat is de juiste tijd om je aan te melden? Voor het stuk route heb je 20 minuten de tijd om deze af te leggen. Op de enveloppe met de route staat een aankomsttijd van de volgende post. Dit is de tijd om je te melden. Ben je te vroeg, dan krijg je strafpunten. Ben je te laat, dan niet. Als je nog wilt wachten met melden, moet dit buiten het zicht van de postbemanning.

Strafpunten

De organisatie behoudt zich het recht om strafpunten toe te kennen aan groepen die zich niet houden aan de spelregels en/of verkeersregels. Ook kunnen strafpunten gegeven worden aan groepen die zich niet gedragen en onnodige overlast bezorgen aan anderen.

De organisatie houdt zich tevens het recht voor om groepen die zich zeer buitensporig gedragen te diskwalificeren van deelname aan de cross).

Aansprakelijkheid

Deelname aan de Jota-Cross is geheel op eigen risico. De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade aan jezelf en/of aan derden. Dit geldt ook voor schade of verlies van goederen en eventuele bekeuringen.

Benodigdheden

Het kan handig zijn om bepaalde hulpmiddelen mee te nemen met het mobiele team. Wij raden de volgende zaken aan:

- * Zaklamp
- * Liniaal
- * Kompas
- * Kaartheometer
- * Kaarten (tip! 1 : 25 000)
- * Zakspiegeltje
- * Analoog horloge
- * Pen en papier
- * Knutselmateriaal
- * Cassettespeler
- * De Uitkijkpost van 15 oktober
- * Regenpak
- * Digitaal foto toestel met weergave scherm
- * Droge kleren/schoenen
- * Iets te eten/drinken voor onderweg
- * Mobiele telefoon (Verplicht! Nummer bekend maken bij aanmelden)
- * Lichtgevende hesjes voor alle inzittenden van de auto (Verplicht!)
- * Zwemvesten voor de inzittenden (Verplicht!)

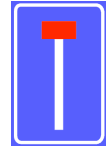
En verder alles wat je nog nodig denkt te hebben... je zult het waarschijnlijk nodig hebben!

Succes!

Routereglement

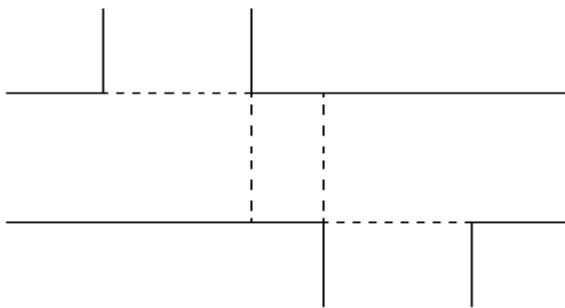
Tijdens de route gelden de volgende regels:

- * In- of uitritten tellen niet mee
- * Doodlopende wegen tellen niet mee, ook niet als het bord na x aantal meter staat.
- * Parkeerplaatsen of toegang tot een parkeerplaats tellen niet mee.
- * Enkel verharde wegen die toegankelijk zijn voor gemotoriseerd verkeer tellen mee.
- * Fietspaden tellen niet mee.
- * Wegen die verboden zijn in te rijden tellen niet mee, ook niet als het bord na x aantal meter staat.
- * Wegen die verboden zijn in te rijden met uit zondring van bestemmingsverkeer tellen niet mee.
- * Afbuigende (voorrangs)wegen tellen als recht door.
- * Definitie kruising.

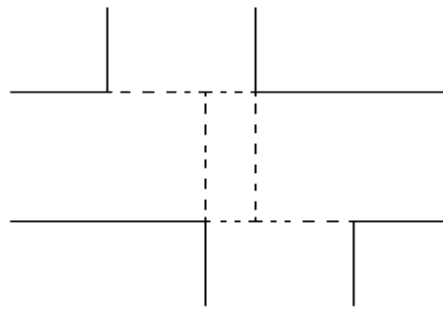


Als je de stoeprand van de kruisende weg doorstippelt en je komt niet op een ander weg uit, dan zijn er in deze situatie 2 kruisingen (afbeelding A)

Als je de stoeprand van de kruisende weg doorstippelt je komt wel op een andere weg uit, dan is er in deze situatie 1 kruising.(afbeelding B)



A. 2 kruisingen



B. 1 kruising

Puntentelling

Om een idee te geven waarop beoordeeld wordt tijdens de route staat hier onder een tabel met de punten die te behalen zijn en tevens de strafpunten. De waarden van de hieronder genoemde punten zijn slechts een verhouding van de uiteindelijke punten die te behalen zijn. Deze informatie is bedoeld om gericht een afweging te maken tijdens het rijden. Over het uiteindelijke punten aantal kan niet gecorrespondeerd worden.

Noodenveloppe dicht ingeleverd	8
Yell goed	2
Geen veiligheidshesjes	-2 per hesje
Te vroeg op de post	-2 per minuut (met een maximum van 5 minuten)

Te laat op post	0
-----------------	---

Per routedeel is dus een totaal van 10 punten te halen